

Zaboravljena

Time Limit: 1.0s Memory Limit: 64M

Pera i Mika vole da igraju uopšteni iks-oks, igru sa dva igrača sa sledećim pravilima:

- igra se na tabli sa N redova i N kolona,
- igrači igraju naizmenično,
- u svakom potezu, trenutni igrač **obeležava jedno slobodno polje svojim simbolom**: X za prvog igrača, odnosno O za drugog, i
- pobjednik je onaj koji **prvi napravi niz koji čini K uzastopnih simbola** tog igrača (horizontalno, vertikalno ili dijagonalno). Ukoliko se tabla popuni, a ovaj uslov ne ispuni, rezultat partije je nerešen.

Pera i Mika se sećaju da su juče igrali odličnu partiju uopštenog iks-oksa, ali se ne sećaju kako je ta partija išla, osim da je jedan od njih dvojice pobedio i da je trajala tačno T poteza. Zanima ih kako bi ta partija mogla da izgleda, tako da od vas traže da im date jedan mogući primer, ili da im kažete da su nešto pogrešno upamtili i da takva partija ne može da postoji.

Opis ulaza

U prvom i jedinom redu standardnog ulaza nalaze se tri broja: N , K i T , koji redom predstavljaju dimenziju table na kojoj se igra uopšteni iks-oks, broj uzastopnih simbola potreban za pobjedu, i broj poteza koji su Pera i Mika odigrali.

Opis izlaza

Ukoliko ne postoji partija koja se uklapa u podatke date na ulazu, u jedinoj liniji izlaza ispisati `nemoguće`.

U suprotnom, u prvih N redova ispisati po N karaktera, koji predstavljaju stanje table nakon završetka partije, gde su `X` i `O` (**velika slova**) simboli prvog i drugog igrača, a `.` prazno polje. Između polja **ne treba** ispisati razmake.

U naredni red ispisati dva broja i i j : red i kolonu polja na kojem je odigran poslednji potez (gde gornjem levom polju odgovaraju koordinate $(1, 1)$, tj. kolone se broje sa leva na desno, a redovi od gore na dole).

Ukoliko postoji više partija koje se uklapaju u date podatke, **ispisati bilo koju**.

Primer 1

Ulaz

```
4 3 5
```

Izlaz

XXX.

....

..0.

...0

1 3

Primer 2

Ulaz

2 2 4

Izlaz

nemoguće

Objašnjenje primera

Jedan mogući redosled polja na koja su Pera i Mika upisivali svoje simbole u prvoj partiji je $(1, 1), (4, 4), (1, 3), (3, 3), (1, 2)$.

U drugom primeru, kako god da su Pera i Mika igrali, nakon trećeg poteza bi postojala dva susedna polja sa simbolom \boxed{X} , tako da bi prvi igrač tada pobedio. Dakle, partija koja bi trajala četiri poteza ne postoji.

Ograničenja

- $2 \leq N \leq 100$
- $2 \leq K \leq N$
- $1 \leq T \leq N^2$

Test primeri su podeljeni u 4 disjunktne grupe:

- U test primerima vrednim 20 poena: $N = K = 3$.
- U test primerima vrednim 25 poena: $K = 2$.
- U test primerima vrednim 25 poena: $T \leq \frac{N^2}{4}$.
- U test primerima vrednim 30 poena: nema dodatnih ograničenja.