

Ulične Lampe

Time Limit: 1.0s Memory Limit: 64M

U Ulici brestova se već godinama jako strašne stvari dešavaju i, kao posledica toga, njeni stanovnici su sada smrtno uplašeni mraka! Duž Ulice brestova stoji N lampi, na pozicijama $1, 2, \dots, N$ i distanca između svake dve susedne je 1. Upaljena lampa na poziciji x može da obasja lampe na pozicijama $x - 1, x, x + 1$. Na početku su upaljene neke lampe. Cilj nam je da upalimo još neke lampe, tako da je svaka lampa obasjana bar jednom lampom, i to postići paljenjem što manje novih lampi.

Opis ulaza

U prvom redu standardnog ulaza nalazi se prirodan broj N ($1 \leq N \leq 100000$), koji označava broj lampi.

U drugom redu standardnog ulaza nalazi se niska S dužine N , gde je $S_i = 1$ ako je lampa i na početku upaljena, a $S_i = 0$ ako je ako je lampa i na početku ugašena.

Opis izlaza

Na standardni izlaz ispisati jedan ceo broj - najmanji broj novih lampi koje je potrebno upaliti da bi svaka lampa bila obasjana.

Primer ulaza

```
7  
1010000
```

Primer izlaza

```
1
```

Objašnjenje primera

Na početku poslednja lampa nije obasjana nijednom lampom, stoga moramo da upalimo bar jednu lampa. Paljenjem šeste lampe tada dobijemo konfiguraciju 1010010 gde je svaka lampa osvetljena: 1, 2 lampom na poziciji 1, 2, 3, 4 lampom na poziciji 3 i 5, 6, 7 lampom na poziciji 6. Stoga je odgovor u ovom slučaju 1.