

# Karibi

---

Time Limit: 1.0s    Memory Limit: 259M

---

Nekada davno, bilo je vreme programera koji nisu testirali svoje kodove, vreme Programera sa Kariba. Ovi programeri plovili su morem i sejali strah i nekvalitetne programe duž karipskih ostrva; za sobom su ostavljali uplakane korisnike, nezavršene aplikacije i članove posade koji bi koristili C umesto C++-a. Svaki brod koji bi im se suprotstavio, dobio bi floating point eksepšn i prestao bi da float...

Popularno mesto za okupljanje Programera sa Kariba bilo je Karipsko ostrvo Tortuga. Zaliv ovog ostrva možemo predstaviti **binarnom matricom dimenzije  $n \times m$  čije je svako polje kopno (označeno jedinicom) ili voda (označeno nulom)**. Programerski brodovi dolaze u raznim dužinama i ukoliko je dužina nekog broda  $x$ , to znači da taj brod zauzima tačno  $x$  uzastopnih polja zaliva, bilo vertikalno ili horizontalno (širina broda je tačno jedno polje). Prema tome, **brod dužine  $x$  se može parkirati u zaliv ako i samo ako postoji  $x$  uzastopnih polja u istoj vrsti ili istoj koloni matrice zaliva pri čemu sva polja predstavljaju vodu i na nijednom od njih se ne nalazi deo nekog drugog broda**. U opštem slučaju, može postojati više načina za parkiranje.

Jednog dana, u zaliv Tortuge stigao je programer Džek Vrabac na svom brodu *Black Perl* dužine  $a$  i rešio da ga uparkira. Džek zna da posle njega u zaliv stiže programer Barbosa na svom brodu *Blue Pascal* dužine  $b$ , kao i da Barbosa najviše na svetu mrzi tri stvari: programera Džeka, debug mod i nedovoljno mesta za parkiranje broda. **Zato je Džek odlučio da parkira svoj brod tako da posle njegovog parkiranja bude najmanje moguće načina da se u zaliv uparkira Barbosin brod**. Kako je programer Džek poznat po tome što ne zna da programira, zatražio je pomoć od vas i kao nagradu neće vam hakovati računar.

## Opis ulaza

---

U prvom redu standardnog ulaza nalaze se četiri prirodna broja  $n$ ,  $m$ ,  $a$  i  $b$ , razdvojena razmakom, koja, redom, predstavljaju dimenzije zaliva, dužinu Džekovog broda i dužinu Barbosinog broda. Zatim sledi opis zaliva - u narednih  $n$  redova nalazi se po  $m$  karaktera (bez razmaka) od kojih je svaki '0' ili '1'.

## Opis izlaza

---

U prvom i jedinom redu standardnog izlaza ispisati jedan prirođan broj - najmanji mogući broj načina za parkiranje Barbosinog broda nakon parkiranja Džekovog broda.

## Primeri

---

```
Ulaz    Izlaz
5 6 3 3
110111
000001
000001
111101
100010 2
</div>
```

Ulaz Izlaz

2 5 2 5

00000

00000 0

</div>

## Objašnjenje primera

---

U prvom test primeru su dužine Džekovog i Barbosinog broda po 3. Ukoliko Džek parkira svoj brod tako da zauzima polja (1,3)(2,3)(3,3), Barbosa će imati samo dva načina za parkiranje svog broda - (2,5)(3,5)(4,5) i (5,2)(5,3)(5,4) (vrste su numerisane odozgo nadole a kolone s leva udesno). Džek nikako ne može parkirati svoj brod tako da Barbosa ima manje od dva načina za parkiranje.

## Ograničenja i podzadaci

---

- $1 \leq a \leq maxn, m , 2 \leq b \leq maxn, m$
- Zaliv će biti takav da će postojati bar jedan način da Džek uparkira svoj brod.

Postoje 5 podzadataka, u kojima dodatno važi:

- Podzadatak 1 [11 poena]:  $1 \leq n, m \leq 80$  .
- Podzadatak 2 [12 poena]:  $n = 1$  i  $1 \leq m \leq 2000$  .
- Podzadatak 3 [13 poena]:  $a = 1$  i  $1 \leq n, m \leq 2000$  .
- Podzadatak 4 [22 poena]:  $1 \leq n, m \leq 500$  .
- Podzadatak 5 [42 poen]:  $1 \leq n, m \leq 2000$  .